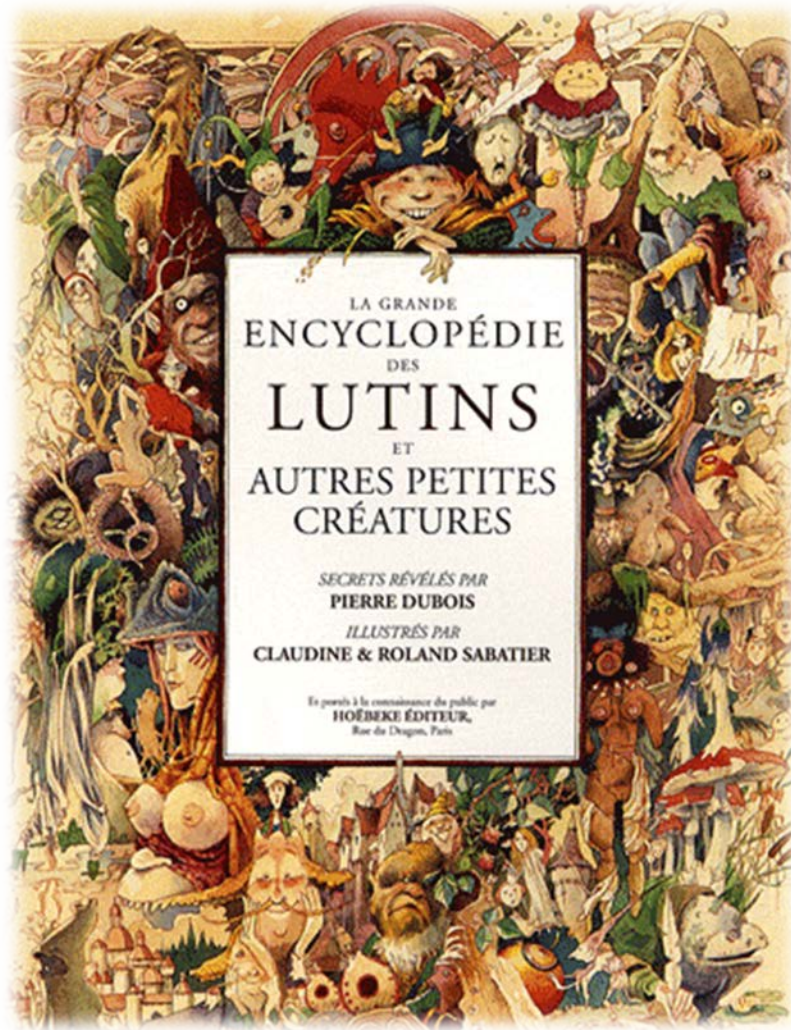




Les quatorze Contes
des vingt-neuf Petits farceurs



PASTEUR FOREVER



La Grande Encyclopédie des lutins de [Pierre Dubois](#), [Claudine Sabatier](#), [Roland Sabatier](#),
Collection Beaux Livres Ho, éditions Hoëbeke (22 octobre 2004) – Image 1^{ère} de Couverture

A partir de *La Grande encyclopédie des Lutins*, de Pierre Dubois les élèves de sixième se sont lancé dans l'aventure des contes pour vous joindre à l'aventure...tournez les pages et laissez vous embarquer dans un monde étrange peuplé de lutins et autres petites créatures imaginaires.

Projet réalisé à partir d'une idée originale de Mme Larger Vanessa (Professeure de lettres modernes) et Mlle Chapelain Noémie (Assistante pédagogique)

Avec l'aimable participation de Jean-Baptiste Monge, Illustrateur de ce recueil.

Illustrations de Jean-Baptiste Monge : <http://blog.jbmonge.com/>

La classe de 6A



1. **L'épopée Irlandaise** De Julien Bienvenu Et Arthur Mastellotto
2. **La Pièce Magique** De Paul Burtin & Antoine Lericolais
3. **Le Gremlin Du Fast-Food** De Mathis Lechevallier Et Antoine Miret
4. **La Peluche Prend Vie** De Louis Nivelais & Robin Weyenbergh
5. **La Guerre Des Lutins** De Violette Cotil Et Léonie Fleuriau
6. **Une Fille Qui Se Croyait Orpheline** De Philomène Lincet & Betty Languille
7. **Markus Et Zack** De Sofiane Marie Et Terence Scarano-Defaux
8. **L'enfant Battu** De Tanguy Djouadi
9. **Petit Conte D'une Orpheline** D'Aelfgyve Courtier & Orlane Seguin
10. **Louna l'aventurière** d'Eva Bossuyt Et Blanche Laforge
11. **Éloïse et le Père Noël** De Juliette Patrix et Gabrielle Marguerite
12. **Skinquies L'étrange Habitant De Hyde Parc** De Marine Watine & Clara Frileux
13. **Roblin Et Le Mot Magique** De Tom Delaunay
14. **Contes** De Zélie Iung
15. **L'anneau et le magicien** de Paul Duhamel et Paul Balavoine.
16. **Deux héros pour sauver le monde !** De Redouane Hafsi & Jaly Mouaddib

L'épopée Irlandaise

Thomas était un jeune garçon sérieux, obéissant et posé. Il vivait dans la solitude et la tristesse et résidait dans une maison de campagne à toit de chaume; Il était le dernier d'une fratrie de deux frères, l'ainé, courageux et sage disparu auparavant lors d'une nuit tempétueuse. Thomas était pauvre, cet homme grand, fort et vif vivait bien, malgré le fait qu'il était orphelin. Il habitait la campagne Irlandaise où il était un peu esseulé.

Un jour, il alla se recueillir auprès de l'arbre sous lequel dix ans auparavant il avait vu son frère pour la dernière fois. Cet endroit était leur endroit préféré où ils s'amusaient, et riaient ensemble toutes les semaines. C'était un des lieux qui lui tenait à cœur. Sans faillir à son rituel toutes les semaines il venait se recueillir à cet endroit chargé de souvenirs. Mais ce jour-ci était spécial, cela faisait dix ans précisément que son frère avait disparu. Soudain il entendit un petit bruit provenant des buissons d'à côté. Alors surpris par ce bruit, il s'approcha du buisson et à son grand étonnement, il découvrit derrière ce mystérieux buisson, un terrier étrange d'où sortit un mystérieux personnage ; mais il n'en avait jamais vu de tel auparavant. Dans ce premier temps il crut que c'était un lapin vert; mais le lutin se mit à parler et dit:

«Et, tu crois quoi Thomas? Moi je ne suis pas un lapin; je suis Benoît et j'ai cinquante ans!» lui dit le lutin.

-Mais comment connais-tu mon nom?

-Ben, je suis un Leprechaun, je sais tout! »

Thomas, ébahi, lui demanda alors:

-Toi, Leprechaun, pourrais-tu me dire comment retrouver mon frère John?

-Alors, d'abord je suis un lutin de la forêt... Si tu veux retrouver ton frère, suis-moi et on le retrouvera. En échange, tu devras me promettre de ne jamais dévoiler notre secret. »



Sur ces mots Thomas proposa au lutin d'aller chercher son cheval comme moyen de locomotion. Le lutin accepta alors d'aller faire connaissance de son cheval qui se nomme Jardant! Sur le chemin du retour à travers la campagne. Ce lutin sympathisa avec lui et ils partirent à la recherche de son frère. Tout à coup, devant leurs yeux un torrent se profila à l'horizon, une difficulté de plus entrava leur périple mais heureusement Benoît dénicha un pont inutilisé par les gens du pâturage. Encore une fois, les difficultés furent surmontées par le duo. Bien entendu,

la suite de la suite du voyage fut mouvementée. Mais grâce à l'aide de Benoît, le lutin chanceux d'Irlande, les difficultés apparurent aussi vite qu'elles disparurent.

Après un long mois de recherche, ils découvrirent John au fond d'une grotte à moitié mort et somnolent. Aussitôt Thomas accourut vers lui et une émouvante poignée de main se fit entre les deux hommes. Dans cette poignée de mains, Benoît cassa le moment de rencontre en disant :

-«Et, faudrait peut-être qu'on rentre dans dix minutes: j'ai le repas de Noël.

-Qui est-ce ? Demanda John

-C'est un ami! » Lui répondit Thomas.

-Il s'appelle Benoît et c'est un lutin d'Irlande.

Et dans ce moment Benoît se servit de son pouvoir de téléportation pour les ramener dans le bois de leur rencontre et partit aussi vite qu'il apparut. Alors cet instant resta gravé dans leur mémoire. Ils se marièrent chacun de leur côté et eurent beaucoup d'enfants.

FIN

La pièce magique

Il était une fois un jeune homme qui s'appelait Antaul. Il était fort, beau, grand, sage courageux et sérieux. Il habitait encore chez ses parents et avait un petit frère infernal. Il travaillait dans une galerie marchande. Son frère avait 7 ans . Il gâchait sa vie en prenant ses affaires. Un jour, lorsqu' ' Antaul se promenait en ville il aperçut une vieille boutique de souvenir. Il décida d'y jeter un œil. Antaul vit que la boutique était délabrée. Le marchand apparut, c'était le lutin «archfarcstmarcstmicst». Il lui donna une pièce sur laquelle était gravé un oiseau. Il lui dit que grâce a cette pièce il pouvait effectuer son vœu le plus chère. Antaul rentra chez lui avec la pièce.



Il posa la pièce sur sa table de nuit, fit le vœu de ne plus avoir de frère et s'endormit. Le lendemain, tout avait changé; sa maison et surtout son frère qui n'était plus là. Ses amis trouvaient inhumain d'avoir fait disparaître son frère. Sa vie avait complètement changée car ses amis étaient devenus ses ennemis et ses ennemis étaient devenus ses amis! Il est a la fois heureux de ne plus avoir son frère mais la solitude l'envahi car ses meilleurs amis son devenus ses rivaux. Mais trois jours plus tard le paradis devenu un enfer. Sa vie d'avant lui manquait car il n'avait plus d'amis, plus de frère.

Il essaya de retrouver la pièce qui avait disparu une fois qu'il eu fait son vœu. La pièce était retournée par magie chez le vendeur et le marchand l'avait déjà redonnée a un homme petit et laid. Antaul chercha l'homme pendant trois jours, trois nuits dans tous les magasins et les brocantes de la ville, mais en vain. Le troisième jour il rencontra un parent de l'homme et lui demanda ou habitait l'homme. Enfin il le retrouva, pris la pièce et fit le vœu de retourner a sa vie d'avant.

Morale : Il faut réfléchir avant de vouloir changer de vie !

FIN

Le Gremlin du fast-food

Il était une fois un employé d'un fast-food à Caen en 2010 qui était le souffre-douleur des employés du fast-food et qui se nommait Dan. Il était leur souffre-douleur car ils le trouvaient trop parfait, il était brun, avec des yeux pers, il était mince et faisait du sport. Il était intelligent mais toujours anxieux. Son père est mort quand il avait onze ans et sa mère est partie quand il eut dix-huit ans car elle avait trouvé du travail à l'étranger.

Dan était très fatigué car ça faisait trois heures qu'il travaillait et qu'il n'avait pas très bien dormi cette nuit.

Soudain, pendant son service, une main agrippa son épaule, il sursauta et se retourna pour voir qui c'était...cette personne était son chef. Son chef lui dit :

« Va faire ta pause du midi, tu travailleras mieux après !

Il partit manger un hamburger mais dans son hamburger... il trouva une petite fée blonde aux cheveux longs avec de beaux yeux bleus, un nez tout fin, une bouche avec du rouge à lèvres rose, aux ailes étincelantes et habillée d'une longue robe rouge qui grignotait une feuille de salade. Il fut surpris et il lui demanda :

« Qui êtes-vous ?

- Je suis la fée sauce tomate, la reine des fées du hamburger!

» Répondit-elle fièrement. Dan la regarda attentivement et dit :

- « Que voulez-vous ?

- Je veux t'aider et je t'aiderai en temps voulu car tu es tellement gentil et pourtant tu es maltraité. »

La fée disparut et Dan, pensant que c'était une hallucination, repartit travailler.

Un jeune collègue dit à Dan :

« Il faut que tu ailles passer les commandes pour les tables : trois, six, sept, neuf, douze, seize et vingt-trois. »

Dan partit chercher les commandes de l'ensemble des tables, mais en oublia trois.

Ce jeune employé revint et dit à Dan :

« Tu as oublié trois tables donc pour te rendre utile, va réparer la machine à hamburgers. »

Dan partit voir l'état de la machine et lui, qui ne savait pas réparer les machines, se lamenta. Soudain la fée réapparut pour la deuxième fois, Dan fut surpris par le retour de cette fée et elle lui dit :

« Le moment est venu, je vais t'aider. »

Elle sortit sa baguette et dit :

« Gremlin, gremlin, viens à nous. »



Un gremlin apparut , il était tout petit , avec de grandes oreilles, de petits yeux et une clé à molette dans la main, après avoir vu la machine à hamburgers, il se mit à la réparer. La fée dit :

« Maintenant tu devras t'occuper de ce gremlin. »

Après avoir arrangé la machine, le petit gremlin se mit à grignoter les pièces qui ne servaient à rien. Soudain le jeune collègue ouvrit la porte pour voir où Dan en était avec la machine, le jeune collègue vit Dan et le gremlin, surpris ils se retournèrent, le jeune collègue, lui aussi surpris (par le gremlin) dit :

« Quelle est cette chose poilue à côté de toi, Dan ?

- Euh...

Mais c'est un animal, c'est interdit et je vais devoir te dénoncer au patron. »

Dan essaya de raisonner ce jeune collègue mais le collègue ne voulut rien entendre, il partit dire ce qu'il avait vu au patron. Dan affolé prit le gremlin dans ces bras et partit du fast-food en courant et en rassurant le gremlin. Le patron furieux de voir que Dan avait pris la fuite pris sa voiture.

Mais le patron eut un accident de voiture car un camion lui fonça dessus et il ne put plus exercer son métier. La fée arriva et effaça la mémoire du jeune collègue, Dan revint au fast-food et la fée lui dit :

« La dernière aide que je t'ai apporté est 'd'effacer la mémoire du jeune collègue.»

Il y eut un concours pour désigner celui qui remplacerait le patron et se fut Dan qui gagna. A partir de ce jour, Dan se fit respecter et il n'y eut plus de nouvelles du gremlin car Dan l'avait caché chez lui et l'avait appelé Rumble.

fin

La peluche prend vie



Il était une fois , dans un manoir de Paris , vers 1790, un petit garçon se nommant Robin Nivelais âgé de huit ans avait les cheveux brun , les yeux bleu orage ,sa peau était bronzé .Il était très joyeux , mignon et gentil .Ses parents se nommaient John et Laetitia. Ils étaient riche et souvent très anxieux presque trop étouffants .La salle préférée de Robin était la salle de jeu . Mais il manquait un ami, heureusement, il avait son sac à dos en peluche.

Ils partirent faire une promenade avec les servants, les cuisiniers dans la forêt lumineuse. Nous étions une quinzaine. Le soir, Robin partit chercher du bois pour allumer un feu .Malheureusement il se perdit. Il éclata en sanglots et il

s'endormit dans un coin, triste et seul avec son sac à dos. Dans la nuit , son sac à dos se mit à bouger ... Soudain des yeux s'ouvrirent ,les membres de la peluche s'animent , la chose s' enfuit dans la forêt .

Il revînt avec un anneau magique d'invisibilité et métamorphose. Le matin , Robin ouvrit son sac et vit l'anneau , alors le mit et se rendit compte qu'il s'était métamorphosé en dragon . En fait , il avait pensé à un dragon comme ,ça, par hasard. Il essaya de nouveau, il pensa un chien . Et là , il se transforma en chien .Il pensa à un homme invisible.

Il resta ébahi par le pouvoir de cet anneau.

Là , il entendit une voix , une voix minuscule et timide qui venait de son sac .

— « Bonjour, Robin ! '»dit le sac !

— « Qui ... qui êtes vous ? »

— « Ben je suis un lutin ,nigaud!

—« Bon tu n'as peut être pas bien compris je suis ton sac !C'est moi qui t'es mis l'anneau dedans ,cette nuit !

Il ôta le sac pour mieux lui parler ...Et il vit une créature poilue mais mignonne qui parlait et souriait!

Il discuta avec lui des pouvoirs fantastiques de l'anneau : se transformer et devenir invisible . Puis il se métamorphosa en chien pour retrouver les traces que les personnes du manoir avaient laissées . Puis soudain il tomba dans un trou . Il ne pouvait plus bouger. Sûrement la jambe cassée. Le gremlins avait un fabuleux pouvoir . Il pouvait guérir les blessures . Il essaya de le guérir . Robin pouvait marcher . Mais pas correctement puisque sa blessure était récente . IL avait un autre pouvoir . Il pouvait grandir de à peu près un mètre .Il grandit de un mètre, le pris et le porta toute la nuit . Le soir, Il vit des lumières au loin : enfin , c'était le manoir. Les parents , surtout la

mère était très inquiète de la disparition de Robin . Elle était assise , à coté de la fenêtre, seule et triste . Le lutin réveilla Robin .

_ « Hein... quoi ... quai qui passe !

_ Nous sommes arrivés a la maison

_ Hein c'est vrai

_ OUI... »

Robin devint invisible , il rentra doucement cher lui . Et il vît sa mère ,à la fenêtre ,assoupie . Et il se glissa furtivement dans son lit, enleva son anneau et son sac et fit semblant de dormir .En bas dans le salon , sa mère se réveilla et s'écria :

_ « John... John ! Robin ... Il est rentré, il dort ! »

Tous les gens du manoir se précipitèrent dans la chambre de Robin . Il le regardèrent dormir paisiblement .Soulagés , ils redescendirent dans le salon pour faire la fête de son retour tant espéré après une disparition énigmatique.

FIN

La guerre des lutins

Il était une fois, il y a fort longtemps un soldat qui se nommait Rumuluse. Il vivait seul, dans un château, dans la campagne, avec comme seul compagnon son cheval pain d'épice. Tout deux étaient de très bon amis, ils avaient des caractères très différents, Rumuluse était très joueur, timide affectueux et malchanceux tandis que son cheval lui n'était pas joueur, rapide et affectueux. Mais malgré leurs différences ils s'aimaient beaucoup.

Un jour qu'il jouait de sa guitare magique; qui fait apparaître tout ce qu'il désirait. Rumuluse voulait faire sortir un petit train, mais à la place, c'est un lutin qui en sortit. Il mesurait environ trente huit centimètres, il avait une petite tête avec une longue barbe blanche et des petits yeux verts et ronds.



-Bonjour Rumulus ,je suis un Servant je m'appelle

Patumustore et je suis venu sur terre car nous avons besoin de toi pour battre les Gobelins Malveillants; ils sont par milliers, même en nous rassemblant le chef des Gobelins Bienveillants et le chef des Puckwoodgénies nous ne sommes pas assez nombreux,il nous manque quelqu'un qui serait de ta force et tu pourrais même les combattre à toi seul. Si tu n'acceptes pas le monde des lutins s'écroulera à jamais et ils détruiront la terre! Acceptes-tu?

_Oui!

_Merci, aller on y va!»

Et tout à coup il fut transporté dans un monde magique ou plus précisément dans une grotte où devant se dressé une immense forêt.

_«Bonjour, je suis le chef des Puckwoodgénies et mon nom est Puck ». Il était petit environ trente centimètres ses habits ressemblaient à ceux des indiens. « Je protège tout actes contre la nature. Je ne veux surtout pas que les Gobelins Malveillants détruisent nos forêts et tout ce qui possèdent des végétaux. D'ailleurs, en parlant de forêt, tu vas devoir traverser celle -ci droit devant sans t'arrêter, jusqu'à temps que tu rencontres un chaudron, puis tu sauteras dedans. »

Aussitôt dit aussitôt fait, il sauta dans le chaudron .Il fut transporté et arriva dans une ville où ça sentait tellement mauvais qu'il faillit s'évanouir Il était à peine arrivé qu'une flèche le frôla .Puck lui donna de quoi se défendre.

Tout à coup, une armée de Gobelins se dressait devant lui heureusement, l'armée de Puck et de Patumustor arrivaient. La bataille ne dura pas longtemps car il était là. Le chef des Gobelins fut amenée en prison et son armée aussi le monde de Goklen c'était le nom chef des Gobelins malveillant fut remplacé par un joli jardin .Comme il les avait aidé, les lutins voulurent le remercier le transformant en lutins lui et son cheval.

_ «Mais comment avez-vous deviné que je voulais vivre ici?

_Nous sommes des lutins nous avons un pouvoir magique et beaucoup de malice».

Ainsi il vécut le restant de ses jours dans le monde des lutins.

FIN

Une fille qui se croyait orpheline



Il était une fois, à Paris, une jeune fille orpheline qui n'avait ni père, ni mère, ni frère, ni sœur, et qui n'avait donc aucune famille. Elle se nommait « Jeanne ».

Elle était très belle : elle avait de longs cheveux bruns ondulés, des yeux d'un bleu éclatant, elle était mince et avait la peau légèrement mate. Elle avait environ une quinzaine d'années et était gaie, pleine d'entrain et généreuse. Mais malgré tous ces atouts, elle était très pauvre. Elle cherchait du travail car avec le peu de sous qu'elle avait, elle ne pouvait pas se nourrir. A l'autre bout de la ville, vivait la reine « Bernadette » qui, cherchait une servante pour s'occuper d'elle, Jeanne saisit l'occasion et partit au palais. En arrivant devant le château de la reine, elle fut éberluée devant la beauté et la richesse de ce palais. Il était gigantesque, orné d'or, bien sculpté, et une

cinquantaine de gardes étaient devant. Jeanne, après avoir réussi à rentrer dans le palais, fut emmenée dans la salle du trône où elle vit la reine. La reine était très laide, très grosse, avait de longs cheveux noirs lisse et des yeux très noirs. Jeanne fut embauchée comme servante pour la reine. Un an plus tard, comme à son habitude, Jeanne partit au marché acheter de la nourriture pour la reine. Une vieille dame lui quémanda une petite pièce. Jeanne malgré son maigre salaire lui en donna une. Alors, la vieille dame s'exclama :

- « Tu es tellement généreuse que je ne peut te cacher que ton père est encore vivant et qu'il vit en ce moment en Afrique du Sud . »

Jeanne eut à peine le temps de comprendre ce qui lui arrivait que la vieille dame avait disparut. Elle était très heureuse d'apprendre que son père était encore en vie. Après plusieurs jours de réflexion, elle prit la décision de s'enfuir du palais pour retrouver son père. Elle partit donc à pied en pleine nuit. Elle marcha pendant assez longtemps et arriva devant une forêt. Alors, elle se dit qu'elle la traverserait avant la tombée de la nuit, et qu'elle dormirait de l'autre côté. Quand elle rentra dans la forêt, elle ne se rendit pas compte qu'elle était passée devant un panneau « attention, danger ». Elle continua son chemin mais elle s'aperçut que la forêt était interminable. Alors, elle décida de passer la nuit à l'intérieur.

Au petit matin, quand elle marcha encore pendant quelques minutes, elle se rendit compte qu'elle s'était perdue. Elle se mit donc à pleurer. Elle crut alors qu'elle resterait coincée ici jusqu'à la fin de ses jours. Mais, à ce moment là, elle vit une petite créature arriver. Cette petite créature, était très mignonne: elle avait un petit bonnet vert, une salopette toute aussi verte, et des chaussettes du même vert. Jeanne fut sensible à la beauté de cet être, elle lui demanda, ce qu'il faisait ici :

« -Je vis dans cette forêt et je t'ai entendu pleurer. Comment t'appelles-tu, et que fais tu ici ?

- Je m'appelle Jeanne et je me suis perdue.

Le lutin s'exclama :

- Mais ma pauvre enfant si tu t'es perdue je vais te donner une carte pour que tu retrouves ton chemin.
- Oh merci petit lutin ! Je ne t'oublierais jamais.»

Le lutin lui donna une carte pour sortir de la forêt. Jeanne repartit donc en s'en aidant.

Quelques jours plus tard, elle arriva là où la carte s'arrêtait. Devant elle, se dressait une grotte. Elle y entra, l'intérieur était sombre et humide. Après avoir progressé quelques minutes, une chose énorme lui sauta dessus et l'assomma.

Quand elle se réveilla, elle était enfermée dans une cage, toujours dans la grotte. Cette énorme chose était un ogre. Il l'a sorti de sa cage et attrapa d'un placard un énorme sac rempli de confiseries. Jeanne comprit qu'il voulait l'engraisser, mais elle avait tellement faim qu'elle succomba et mangea quelques confiseries. L'ogre la força à tout avaler. Après plusieurs semaines de ce régime l'ogre décida de la manger car elle était devenue énorme. Jeanne eut à peine le temps de se débattre que l'ogre l'avalait tout rond. Elle crut qu'elle allait mourir, mais quand elle se réveilla, elle se trouvait à l'intérieur du ventre de l'ogre. Un peu après s'être réveillée, elle entendit un énorme :

«BOUM !» et l'ogre tomba. Jeanne se mit à crier :

«- Au secours, à l'aide, aidez moi ! Un homme dit alors :

-Il y a quelqu'un ? Où êtes-vous ?

-Je suis dans le ventre de l'ogre, aidez moi !

-Ne bougez pas, j'arrive. »

L'homme ouvrit le ventre de l'ogre. Jeanne sortit et se rendit compte que l'homme qui l'avait libéré était un chasseur et qu'il avait tué l'ogre. Jeanne, après avoir remercié mille fois le chasseur, reprit sa route et sortit de la forêt. Après avoir marché encore pendant plusieurs mois, elle aperçut au loin une ville immense. Elle se dirigea vers celle-ci.

Le lendemain, elle entra dans cette ville. Jeanne avait faim, elle chercha un magasin où ils vendaient de la nourriture. Après avoir marché pendant quelques minutes, elle en trouva un et y entra. Le vendeur avait la peau mate et les cheveux courts. Jeanne crut lire sur l'étiquette de ce vendeur qu'il s'appelait «Georges Klipa .» Elle fut surprise car c'était le même nom de famille qu'elle. Elle se dit alors que cet homme était peut-être son père. Pour en avoir le coeur net, elle lui dit:

« -Bonjour monsieur, je m'appelle Jeanne Klipa.

Le visage de l'homme s'illumina d'un immense sourire. Il lui demanda :

-Quel âge as-tu?

-J'ai seize ans, aujourd'hui.

-Mais tu es ma fille, mon enfant ! »

Son père l'a sera alors très fort dans ses bras. Jeanne était tellement heureuse d'avoir retrouvé son père après tout ce chemin. C'était le meilleur anniversaire que Jeanne n'avait jamais vécu. Quelques mois plus tard, ils vivaient tous les deux ensemble, enfin réunis et très heureux.

FIN

Markus et Zack

Il était une fois, en Atlantique en été 2011, deux frères de douze et treize ans nommés Markus et Zack orphelins à la rue, enfants calmes, honnêtes et sérieux étaient emmenés avec plusieurs SDF à un lotissement pour pauvres sur une île perdue. Markus faisait 1,59 m et avait treize ans, il avait les cheveux bruns, courts et dégradés. Les yeux marron et le teint mat. Zack faisait 1,55 m et avait douze ans. Ses cheveux étaient châtain, dégradés et mi-longs, les yeux verts et il était blanc de peau.

Arrivés au lotissement, tous les pauvres sont conduits à leur nouvelle maison. Markus et Zack se retrouvent dans une maison avec juste deux matelas au sol et une armoire avec quelques habits. La douche était commune.



Un soir, alors que Markus et Zack dormaient, l'alarme sonna: les autres habitants s'étaient enfuis et avaient pris tous les canots de sauvetage. Réveillés, Markus et Zack sautèrent à l'eau mais extrêmement fatigués, ils s'évanouirent. Ils se réveillèrent sur île perdue face à un loup qui se mit à leur parler:

«Vous avez tout perdu, si vous traversez toute l'île et que vous êtes sains et saufs, vous aurez l'impression d'être au paradis pour le restant de vos jours.»

Markus et Zack acquiescèrent de la tête. Le loup disparut en laissant une épée en or extrêmement légère. Zack et Markus se lancèrent dans la jungle. Au début, tout allait bien jusqu'au moment où ils s'arrêtèrent à une rivière pour boire. Ils burent et puis s'assirent sur un tronc d'arbre mais découvrirent que c'était en fait un

crocodile. Ils montèrent dans un arbre et puis sautèrent en direction de la rivière pour s'accrocher à une liane afin de passer de l'autre côté. Plus tard, ils se retrouvèrent face à un lion endormi. Ils le contournèrent mais le lion se réveilla et Markus et Zack se mirent à courir alors que le lion les poursuivait. Après dix minutes de course, ils semèrent le lion mais très fatigués, ils s'endormirent. Zack et markus se réveillèrent sur une plage ensoleillée avec deux personnes, un homme et une femme penchées sur eux:

«-Bonjour Markus, bonjour Zack. Vous avez bien dormi?

-Oui, merci, répondit Zack. Mais qui êtes vous?

-Vos parents: Christopher et Laëtitia.

-Mais nos parents sont morts!

-Nous ne sommes pas morts: nous étions partis en voyage d'affaires et notre avion s'est écrasé. Nous nous sommes retrouvés sur cette île qui n'est même pas répertoriée sur une carte. Sur cette île, il y a assez de nourritures et un tas d'autres choses pour survivre. Aujourd'hui, Markus et Zack vivent sur cette île avec leurs parents et sont heureux.

FIN

L'enfant battu



Dans le sud a Toulouse vivait un orphelin, qui se nommait Malik, il avait onze ans, il était, très chétif jovial, très gai. Ses parents sont morts dans un grave accident de voiture dans le centre de Toulouse. Il vivait dans une maison avec sa famille d'accueil et ainsi que ses frères; son petit frère était sage et mignon. Son défaut était ses coups en douce; Malik était très serviable et était surtout serviable avec ses frères car il tenait beaucoup a eux.

Il se plaisait bien dans sa famille d'accueil jusqu'au jour ou son frère décida d'aller se promener à l'extérieur de la ville dans un endroit abandonné, en marchant, il buta contre quelque chose de dur et curieux. Il décida de l'emmener à la Mairie, le Maire qui appela les spécialistes qui posèrent beaucoup de questions comme :

«Ou as-tu trouvé cette objet ?» Il répondit :

- _ «A l'extérieur de la ville ! »
- _ «Comment t'appelles-tu ?! »
- _ «Joseph Djouadi »

Quelques jours après avoir fouillé, ils retrouvèrent le corps mort. C'était un corps de dinosaure. Joseph devient très riche et acheta une Villa. Depuis ce jour, Malik se faisait battre par ses parents d'adoption. Car il ne passait ni a la télé ni dans les journaux

Un jour, il partit de chez lui (juste à côté, dans une forêt)Le lendemain matin, un homme se tenait debout devant lui. Cette homme était : grand, beau et musclé, il avait des cheveux blonds et ses yeux était bleu t s'adressa ainsi à Malik: «Que fais-tu ici dans cette forêt?!» Malik lui raconta toute son histoire en pleurant. L'homme lui tendit un anneau qui permettait de traverser les murs. «Et vous qui êtes-vous» demanda Malik, il lui répondit qu'il était un aventurier, et que cette anneau lui permettait de passer dans les murs pour aller manger dans sa maison.

C'est ce qu'il fut mais au bout de deux semaines, sa famille adoptive le surprit en flagrant délie. Ils allaient le battre mais il réussit à s'échapper a temps. Le lendemain, il raconta tout a l'aventurier qui lui répondit que ça ne

pouvait plus durer et qu'il fallait le dire à la justice. C'est ce qu'il fut. Le jugement a lieu dans deux jours et deux nuits vers quatorze heures. Quand le jugement finit, Malik se fit placer dans une autre famille d'accueil, Ce fut pareil pour ses frères. Sa famille d'accueil paya une amande de 200 000 euros et condamné à 20 ans de prison ferme et 2 ans de sursis.

FIN

Petit Conte d'une Orpheline



Il fut un temps, dans une petite grange délabrée, sale et mal isolée où vivait une jeune fille qui se nommait Eléonore. Elle avait neuf ans quand elle perdit ses parents d'une maladie incurable à l'époque et elle était fille unique. Mais sept ans plus tard, elle s'en était remise et était devenue resplendissante, grande, affectueuse, honnête et sage. Ses cheveux évoquaient l'ébène, à travers ses yeux, on voyait la mer et sa bouche était écarlate.

Par chance, sa grange était derrière la forêt « Sylvestre » appartenant royaume d'« Aelf-Or », qui lui procurait de la nourriture. Un jour, en se baladant dans la forêt, Eléonore vit une petite maison, où elle aperçut un vieillard laid, hideux et repoussant. Elle frappa à la porte. Et fut surprise à la vue de cet être horriblement laid mais fut prise de compassion car il était seul ! Eléonore connaissait bien la solitude. Le vieillard lui demanda de l'aide pour aller lui chercher de la nourriture. Elle décida de l'aider après quelques hésitations. Elle était experte pour trouver de la nourriture et pensait que le vieillard l'aiderait à son tour. Mais le vieillard lui donna des ordres et la liste de ce qu'elle devait aller chercher. Elle partit.

Eléonore partit quérir les baies et plantes dont avait besoin le vieillard. Elle revint quelques minutes plus tard. Mais par malheur elle oublié les myrtilles ! Le vieillard (qui par ailleurs se nommait Georje et avait quatre-vingt-dix ans) le lui rappela. Eléonore s'excusa et courut les chercher. Mais pendant qu'elle était partie dans la forêt « Sylvestre » une sorcière se glissa discrètement derrière le cabanon de Georje et le pris en otage !!

«-Ne bouge pas ! Lui dit-elle

-Lâche-moi ! Gémit George »

-Eléonore arriva en courant, alerté par les cris. Elle aimait bien Georje, car elle était sensible à sa triste situation. Elle hurla :

«-Lâche-le et viens te battre ! Ne lui fait pas de mal ! »

La sorcière qui se nommait Grulla courut car elle savait qu'elle gagnerait, Eléonore ne sachant aucunement qu'elle était une sorcière. Grulla se battit aisément, esquivant et donnant des coups. Tandis qu'Eléonore supportait de plus

en plus mal les coups infligés par la sorcière et finit par tomber au sol. La sorcière pris le vieillard, le posa sur son balai et partit à la vitesse du vent.

Quelques heures plus tard, Eléonore repris connaissance, elle ouvrit les yeux et vit un drôle de petit être d'environ trente centimètre qui s'affairait autour d'elle. Elle leva la tête, écarquilla les yeux et lui dit :

«-Qui,qui,que ... qui êtes-vous ? Et que, que faites-vous ?

-Calme-toi je m'appelle Neigeux et je suis un Servan, je viens t'apporter mon aide, quelle idée d'attaquer Grulla, la sorcière !?!

-Grulla, la sorcière ? Je ne vois pas, je me souviens de mettre battue contre une vieille femme, pas spécialement belle mais très puissante.

-Et bien cette femme, que tu juges puissante est Grulla la sorcière. Où as-tu mal ?

-Là, juste sur le côté du genou droit. Mais pourquoi m'aides-tu ?

-Car je ne veux pas te voir mourir. C'est triste de voir une jeune fille mourir.

-C'est triste de voir quelqu'un mourir. Mais, Georje ? Il va mourir ? Il faut aller l'aider !

-Calme-toi !! Il faut d'abord que je finisse de te soigner. Et que je prépare le soin pour Georje.

-Dépêche-toi !! On ne soigne pas les morts !

-C'est bon, je suis presque prêt. Ça, ça et ça. Deux minutes, c'est bon !

-Neigeux ! Où Grulla a-t-elle emmené Georje ?

-Dans la « Caverne aux sorts » sinon et bien dans « L'entre du dragon » !

-Tu sais y aller ?

-Eléonore, fait-moi confiance ! Tu sais pourquoi je m'appelle Neigeux ?

-Ho ! Ce n'est vraiment pas le moment !

-Si, car je peux me transformer en nuage de neige ! Avec le vent qu'il y a en ce moment, nous y seront en cinq minutes. Tu monteras sur mon dos ! D'accord ?

-Je n'ai pas le choix. »

Neigeux marmonna quelques mots et se transformer en un petit insoluble. Eléonore monta, et le vent qui soufflait vers le sud, les emporta vers la « Caverne aux sorts ».

Elle descendit de Neigeux et il reprit sa forme lutine. Ils entrèrent dans la caverne et trouvèrent presque aussitôt la sorcière. Grulla ne les avait pas vus enter. Elle était concentrée dans une formule magique. Neigeux conseilla Eléonore sur la manière de la combattre:

«-Alors d'abord, tu la bouscule, elle est très concentrée, si tu la pousse elle va dire n'importe quoi. Ses sorts vont se diminuer. Ensuite elle va t'attaquer au ventre, donc tu esquives, et tu l'attaque. N'oublie pas, elle attaque le ventre, le visage et les jambes et ainsi de suite...

-D'accord, merci Neigeux. »

Eléonore combattit esquivant tous les coups de la sorcière, grâce aux conseils de Neigeux, elle était plus performante. Elle donna un coup au visage de Grulla, il était si puissant que la sorcière tomba sur la roche froide Eléonore vint vers Grulla et posa sa main sur son thorax. Grulla se mit soudain à trembler de peur, mais l'orpheline lui dit:

«Je ne tue pas car c'est triste de voir les gens mourir. Mais je donne des leçons. Alors ne t'avise pas de retoucher à Georje ! Compris ? En outre je vais te donner un conseil. Utilises ta magie pour le bien du peuple, tu deviendras populaire et indispensable.

-Bon, fais comme tu veux, mais, si tu refais du mal à quelqu'un, tu vas avoir des soucis ! Rentre-toi ça dans le crâne !

Et maintenant, déguerpi ! »

La sorcière partit aussi vite que si elle avait vu le diable !

Georje remercia Eléonore, mais soudain une ombre étincelante l'enroba pendant quelques minutes. Et une fois l'ombre partit Georje rajeuni, rajeuni, rajeuni jusqu'à ses dix-huit ans ! Neigeux fit un clin d'œil à Eléonore et disparu. Georje regarda autour de lui, puis il regarda Eléonore, c'est vrai qu'elle était ravissante. Il demanda ce qu'il faisait là, que lui était-il arrivé et qui elle était. Eléonore lui raconta tout mais plus elle parlait plus il devenait fou d'elle. Pour finir Eléonore tomba sous le charme. Ils rentrèrent se marier au Royaume d' «Aelf-Or », accompagné de Neigeux et de Grulla ...

FIN

Louna l'aventurière



Cette histoire se déroula au Mexique, où une jeune fille réalisa son rêve...

Louna âgée de dix-sept ans, avait de longs cheveux blonds et de beaux yeux bleus. Elle était gentille, courageuse, drôle et maline. Elle habitait au Canada à Toronto dans une grande maison. Elle avait comme animal de compagnie un bébé ouistiti. Il s'appelait Stitch et l'accompagnait partout où elle allait. Stitch portait une couche et un petit t-shirt. Mais Louna s'ennuyait souvent. Plus tard, elle voudrait devenir une aventurière.

Un jour, M. et Mme Online (les parents de Louna) eurent une idée : ils offrirent à leur fille un voyage pour une personne à Mexico avec la permission d'emmener Stitch. Louna était la jeune fille la plus contente du monde ! Elle ne parla que de son voyage pendant toute la semaine. D'ailleurs, cette semaine parut très longue pour Louna.

Quelques jours plus tard à l'aéroport : Louna, toute excitée dit au revoir à ses parents et monta dans l'avion. Un peu plus tard elle survolait les Etats-Unis ! Deux heures après, Louna et Stitch descendirent de l'avion. Et prirent un taxi pour rejoindre leur hôtel. Arrivés là-bas, Louna donna le biberon à Stitch. Puis alla se coucher. Le lendemain vers midi et demi, Louna alla goûter les spécialités du pays dans un restaurant dont elle avait entendu parler pour sa réputation. Quand Louna eue le ventre plein, elle décida d'aller au musée des inventions. Il y avait plein de choses intéressantes. À la sortie, son regard se pausa sur une affiche où on voyait un homme habillé en aventurier. On pouvait aussi lire :

« Cherche coéquipier(e) pour partir en pleine jungle au 02.31.91.34.88. »

Louna nota le numéro sur un bout de papier et rentra à l'hôtel. Arrivée là-bas, elle saisit le téléphone et composa le numéro de l'affiche. Louna entendit une voix d'homme dire :

- « Bonjour, qui est-ce à l'autre bout de la ligne ?
- Je m'appelle Louna, j'ai vu votre affiche.
- Vous êtes postulante ?
- Oui.
- Quel âge as-tu ?
- J'ai dix-sept ans et toutes mes dents !
- Ah...

- Pourquoi ?
- Il faut que tu sois majeure...
- S'il vous plaît ! J'ai dix-sept ans ½ vous savez !
- Et bien, d'accord !
- Merci ! Quand allons-nous commencer ?
- Demain, dix heures, devant le traiteur de la place Saint - Edmond.

D'accord !

Louna passa le restant de la journée à faire les boutiques pour trouver des vêtements dignes d'une aventurière.

Le lendemain matin, Louna enfila les habits qu'elle avait achetés la veille : pantalon beige, chemise blanche, veste kaki, bottes marron et sacoche en cuir.

Dix heures moins cinq place Saint - Edmond, Louna remarqua un homme d'environ trente ans qui avait une petite barbichette. Elle alla le voir et lui dit :

- «Bonjour je suis Louna, la postulante.
- Bonjour, moi c'est John !
- Alors, qu'allons-nous faire aujourd'hui ?
- Nous allons partir pour la Palenque dès ce soir!
- Génial ! Et en attendant ?
- Nous pouvons passer la matinée ensemble si tu veux.
- D'accord.
-

Après ces mots, Louna et John partirent se promener et John offrit un chapeau style Indiana Jones à Louna. La journée se passa vite et le soir arriva. Louna et John montèrent dans un bus et Louna s'endormit.

Beaucoup plus tard dans la forêt, Louna était réveillée. Louna s'occupa de Stitch (elle l'avait emmené en cachette) et le fit manger. Puis Louna s'endormit. Le lendemain matin, Louna prend son petit déjeuner et alla se promener dans la jungle. Un peu plus tard, Louna décida de rentrer au campement. Avec John, ils firent des provisions et déjeunèrent vers treize heures de l'après-midi. Puis Louna remonta la tante qui était tombée ce matin et John alla chercher du bois.

Quelques minutes plus tard un mauvais Puckwoodgénie apparut devant Louna. Il avait une sorte de tunique en laine de mouton, et plein de babioles autour du cou. Il avait un très joli visage bien ovale et avait l'air gentil. Il parla doucement à Louna et lui demanda une banane bleue qui poussait dans un endroit où les Puckwoodgénies n'avaient pas le droit d'aller. Il lui dit aussi que le sage de son village disait que c'était la meilleur des bananes et qu'il voulait vérifier, et il lui donna des énigmes en échange de la banane. Alors Louna dit au Puckwoodgénie qu'elle lui rapportera la banane bleue demain. Mais Louna oublia et, arrivé au soir, elle s'endormit vite.

Le lendemain matin, pendant que John était parti se laver à la rivière, le Puckwoodgénie réapparut et demanda la banane. Louna lui dit qu'elle avait complètement oublié mais le lutin ne voulut rien entendre et se mit dans une colère noire. Alors, pour la punir, il fit apparaître un serpent à sonnettes. Stitch qui avait tout vu, commença à imiter un ninja pour se défendre du serpent mais celui-ci lui fit peur alors Stitch alla se réfugier dans un buisson. Louna, qui avait très peur elle aussi, recula et trébucha contre une racine. Le serpent la rattrapa et la

mordit. Louna poussa un hurlement assez fort pour que John entende. Il arriva et tua le serpent. Puis il soigna Louna avec des herbes et lui dit de se reposer. Le Puckwoodgénie avait disparu pour ne pas que John le voit.

Le lendemain, Louna était guérie et elle partit avec John en direction des ruines de Palenque. Dans les lieux, ils entrèrent dans un temple et allumèrent des lampes torches pour y voir un peu plus clair. Ils déjeunèrent et reprirent la route. Malheureusement John tomba dans un trou et Louna commença à paniquer :

« Mais que vais-je faire ? Pourquoi a-t-il fallu que John tombe dans ce trou ! Stitch, sors de là (il était dans le baluchon de Louna qui faisait office de sac). S'il te plaît ! »

Stitch sortit et fit rire Louna en gesticulant dans tous les sens. Louna reprit la route et arriva dans une longue galerie pleine de miroirs. Mais les miroirs formaient un labyrinthe, Louna tournait donc en rond. Alors elle sortit les énigmes de sa poche et lit :

« On peut rester devant pendant des heures, il aide à s'admirer, un synonyme : on peut la manger. »

À ce moment, des glaces tombèrent, et le chemin de la sortie apparut.

Puis ils arrivèrent dans une salle remplie d'eau. Louna plongea et l'eau commença à monter. Vite, Louna sortit les énigmes de sa poche et lit :

« On en boit, elle a trois états, il y en a beaucoup sur Terre. »

À ce moment, un trou apparut au fond de l'eau, et celle-ci disparut à l'intérieur.

Puis ils arrivèrent dans une grotte remplie de lave bouillante (pour arriver à la sortie il fallait traverser la lave). Louna sortit les énigmes et lit :

« Elle est bouillante, plus chaude que le feu, il y en a dans les volcans ».

À ce moment, des rochers sortirent de la lave pour former le chemin de la sortie.

Puis, ils arrivèrent dans une salle immense où il y avait un peu de sable au sol (environ vingt centimètres). Louna hésita mais commença quand même à marcher sur le sable. Mais du sable tomba du plafond et il commença à monter, monter. Louna sortit en vitesse les énigmes et lit :

« On en trouve sur la plage, il ne se mange pas, ce sont de tous petits bouts de rochers ».

À ce moment, une corde arriva au-dessus de Louna, elle l'attrapa et grimpa pour arriver à la sortie.

Elle arriva hors du temple. Enfin elle était sortie vivante, quel soulagement ! Stitch n'en pouvait plus et Louna aussi d'ailleurs. John avait réussi à se tirer d'affaire. Tous les médias étaient là. Même de grands chercheurs étaient venus ainsi que le président. John dit à Louna :

« Nous avons réussi ! Nous avons trouvé les secrets de ce temple ! »

Le lendemain, Louna et John furent récompensés d'une médaille et toute la famille de Louna avait fait le déplacement pour la voir et la féliciter.

Enfin Louna est devenue une vraie aventurière !

FIN

Éloïse et le Père Noël



Éloïse, assise confortablement dans son fauteuil, était fatiguée. Elle prit la télécommande de la télévision et en zappant les chaînes, elle tomba sur «Question pour un champion ». Fascinée par l'existence de ce jeu qu'elle ne connaissait pas, elle fut émerveillée des prix offerts à la clé et envia les gagnants. Pourtant dans son fauteuil, il lui semblait qu'elle était beaucoup mieux qu'eux, surtout par la supériorité de son intelligence et croyait qu'elle était prétentieuse.

Le lendemain, elle réunit toute sa famille autour de la table du petit déjeuner; son mari Jean, ses deux filles Marie et Julie, grand-père Bernard et mamie Odile. Elle leur parla de l'émission dont le thème était la Science .Elle possédait quelques connaissances car son père était professeur en cette matière. Elle pourrait leur sauver la mise car leur situation sociale devenait alarmante. Ils allaient peut-être devoir quitter leur maison dont le loyer devenait inabordable.

Elle demanda leur accord pour participer au insistant vraiment. La famille était sceptique et avait peur de la décevoir en refusant ou de faire une erreur en acceptant et donc en lui donnant de faux espoirs. Jean qui faisait entièrement confiance à sa femme, convaincu toute la famille en leur répétant les sommes extraordinaires que lui avait annoncées son épouse.Éloïse appela pour être candidate, elle répondit correctement à la question posée à la fin de la dernière émission. On lui annonça que son nom était sur la liste des candidats. Elle devait prendre un train pour Paris, dans deux jours.

Le lendemain, le Père annonça à la famille qu'il avait réussi à avoir une augmentation de 100 (cent) euros tout juste pour payer les déplacements de six personnes jusqu'à Paris. Une fois à la gare de Nice, ils prirent le train pour la première fois de leur vie . Après le long voyage, ils arrivèrent devant le parking du plateau télévisé. Dans les coulisses, on expliqua à Éloïse les règles principales et le fonctionnement du jeu. Elle était déterminée et sérieuse.

Le présentateur appela les participants par leur nom: Patrick Gérard et Madeleine .Il leur demanda de se placer derrière le compteur. Les adversaires d'Éloïse portaient tous des lunettes rondes et ils étaient vêtus de costume. Les cinq premières questions étaient trop difficiles pour elle. Ses yeux commencèrent à se fatiguer, éblouis par les projecteurs; elle s'endormit...

Dès qu'elle se réveilla elle était allongée sur un nuage moelleux .Elle ouvrit les yeux et une ombre vêtue de rouge et de blanc se perdait dans le brouillard ainsi que trois autres, de la taille d'un caillou. La grande ombre possédait un grand sac qu'elle portait sur son dos. Elle ouvrit sa bouche et cria:

-Ho, ho, ho!

-Le Père Noël est-ce bien vous ainsi que vos lutins?

-Oui, c'est moi et mes lutins appelés Servants.

Le brouillard disparut d'un coup.

-Je ne sais pas pourquoi mais je ne suis pas faite pour ce jeu.

-Je te donne, pour réussir, ce petit cadeau ; un flacon de chance !

-Un quoi?

-Un objet magique qui possède des pilules, une d'elle te donnera une bonne réponse. Son utilisation est illimitée jusqu'à la fin du jeu, à ce moment il disparaîtra de ta main pour revenir dans la mienne.

-Mais comment pourrais-je vous remercier, Père Noël

-C'est un cadeau vous n'avez pas besoin de faire quoique ce soit.

Eloïse souriante prit le flacon .C'est alors qu'une silhouette noire, s'ajouta à la conversation en disant: «Père Noël je vous croyais plus honnête que cela, donner des cadeaux avant Noël, c'est une honte .Moi, et mes lutins allons te régler ton compte. Après tout nous avons le droit de punir les enfants méchants».

C'est alors que la bagarre commença entre le Père Noël et le père fouettard. Les Dahuts sautèrent sur les Servants. Eloïse qui trouvait inutile de se battre cria: STOP !

Personne ne l'entendit. Le téléphone du méchant sonna. Il était attendu, pour une urgence, à l'autre bout du monde. Il devait partir tout de suite pour ne pas rater l'occasion de fouetter un enfant désobéissant. Il disparut alors, ainsi que ses petits compagnons poilus. Le père Noël poussa un grand «ouf !»et dit à Eloïse que le jeu allait reprendre dans quelques secondes, car il était en ce moment en pause. Eloïse remercia encore le gros bonhomme. Elle cligna des yeux et se retrouva dans la salle.

Eloïse avala une pilule en doutant de ses pouvoirs. Mais le Père Noël avait raison, sans réfléchir Eloïse «buzza» et il sortit de sa bouche, une bonne réponse. Et cela dix fois de suite, ce qui la mit en tête et la fit participer à la finale contre Gérard, un professionnel de la Science. Les deux premières questions furent simples pour Eloïse .Elle avait, maintenant 200points et Gérard aussi. L'heure de poser la question finale arriva. Eloïse tremblait.

Elle buzza sans que le présentateur ait fini de poser la question. Et elle dit haut et fort ,dans le plus grand des hasards:« IMPOSSIBLE, cette question est IMPOSSIBLE à répondre ! »

A ce moment là, un tonnerre d'applaudissements surgit de partout, et le présentateur dit le mot qui allait changer leur vie: «Gagné !!!!!!!! »il insista «c'est gagner pour Eloïse.

Elle reçoit 300 000 euros plus les 200 000 euros de Gérard. Elle gagne également cinq dictionnaires et un voyage pour six personnes, en Chine dans un hôtel cinq étoiles, avec pension complète et massages. Eloïse pleurait de joie, criait, sautait et dansait. Toute la famille venait sur le plateau pour l'embrasser, la féliciter et surtout la remercier.

Ce fut le plus beau jour de sa vie.

fin

Skinquies L'étrange Habitant De Hyde Parc

De nos jours, on pouvait voir un écureuil nommé Skinquies, se baladant dans Hyde Parc, à Londres . Skinquies était un écureuil parlant toutes les langues du monde (animales et humaines) car auparavant il était un humain nommé William . Il s'était fait métamorphosé en écureuil par une elfe . Il avait un pelage roux, brun et gris, il avait de petites griffes une queue en panache et de petites oreilles poilues. Il aimait toutes les nourritures animales mais il préférait la nourriture humaine, surtout «les petit beurres lu nature au blé complet». Il mesurait vingt trois centimètres et il détestait les elfes ! Il avait dix-huit ans, il était petit, beau, étincelant d'imagination . IL était affectueux, intelligent, insouciant. Skinquies n'avait qu'une idée en tête : redevenir roi d'Angleterre !



Un jour, le samedi 24 décembre 1999, Skinquies partit sur une feuille volante trouvée en plein milieu du parc . Il survola Big Ben, beaucoup d'immeuble, des magasins et il atterrit devant Buckingham Palace .Skinquies rencontra l'elfe qui l'avait transformé en écureuil et lui avait volé sa place de roi, qui disait: «Ce roi est trop petit pour diriger ce si beau pays !».

Dans la nuit du 24 au 25 décembre 1999, il décida d'emprunter à l'elfe son poil d'invisibilité, caché dans le tiroir de la chambre 182, étage 36 ,immeuble 10, place de Buckingham Palace, en Angleterre (mais il n'y avait plus de notice).

Le nom de l'elfe est inconnu (car elle ne souhaite pas se faire reconnaître des hommes). Elle avait à peu près vingt ans et mesurait environ trente centimètres. Elle était grande avec de long cheveux noirs comme ses yeux. Son corps était magnifique, malgré son aile grillée (à cause d'un incendie de forêt provoqué par les hommes, d'où sa vengeance sur les êtres Anglais). Elle devint cruelle et lugubre après cet incident . Les chats sont ses amis mais ses ennemis sont les écureuils.

Il y avait plein de chats avec des talkie walkies qui faisaient la garde de Buckingham Palace. Une fois la tache terminée, il s'en fut heureux au parc . La nuit du 25 au 26 décembre 1999, il se planta le poil d'invisibilité dans sa queue et il repartit à Big Ben pour y voler les couronnes de la reine . Cette nuit-là, il se fit prendre par un chat armé de menottes , qui faisait la garde et qui le vit , (car Skinquies n'avait pas planté le poil d'invisibilité au bon endroit). Le chat le fit mettre en prison.

Quelque jours plus tard, l'elfe apprit qu'il était en prison et demanda aux gardes de lui amener Skinquies. L'elfe lui ordonna de dîner avec elle. Skinquies ne pouvait refuser l'invitation et il fit la moue en s'installant devant le banquet.

L'elfe bu une potion qui la changea en femelle écureuil. Skinquies mangea et bu à sa faim. Quant il releva la tête à la place de l'elfe il vit une magnifique femelle écureuil. Skinquies la demanda en mariage. Un an plus tard le mariage se passa bien car il n'y avait pas de problèmes. A la fin de la fête les invités repartirent et Skinquies redevînt roi d'Angleterre (roi marié).

fin

Roblin, le mot magique

Il était une fois il y a longtemps.

Un petit garçon faible et sensible de onze ans qui vivait dans un internat lugubre et une forêt encore plus lugubre. Il vivait ici car ses parents ne voulaient pas d'enfant. Son nom est Auguste mais on l'appelait «Chouineur» parce que les brutes de sa classe le tapaient sans arrêter c'était le souffre-douleur.

Un jour qu'il dormait, il se réveilla en sursaut par un jet de glaçons. Des brutes lui jetaient tout et n'importe quoi. Il courut aux toilettes pour pleurer et n'arriva pas à se calmer tellement il pleurait. Il céda «C'est bon, je pars». Il prépara ses affaires et partit en vélo avec quelques tablettes de chocolat. Il ouvrit la porte du pensionnat et partit.

Mais il ne savait pas que dans la forêt il y avait un monstre qui était affamé. Auguste avança sur son vélo, le monstre arriva et le dévora mais il le recracha tout de suite parce que le monstre était allergique au chocolat mais le garçon laissa son sac et s'enfuit, le monstre essaya de le poursuivre mais le sac l'empêcha de continuer et le petit garçon s'aperçut de sa maladie; il courut à son sac et envoya la tablette de chocolat dans sa bouche et le monstre tomba et mourut.



Puis le petit garçon vit le monstre disparaître et un Gobelin apparut à la place et dit «Merci de m'avoir libéré». On m'avait maudit et pour te remercier, je vais demander au roi la main de sa fille pour toi et tu pourras te marier». Et le garçon dit «Non, je vais rentrer à mon pensionnat parce que je n'ai plus peur des brutes». «Es-tu sûr?», répondit le Gobelin «Oui» et il partit. Le Gobelin lui dit «Si tu as besoin de moi, crie Roblin». Le garçon s'en alla et après même les brutes lui apportèrent à manger tellement ils avaient peur du garçon et n'eut jamais plus besoin du Gobelin.

fin

Conte

Il y a longtemps, au moyen-âge, dans une petite ferme près d'un village ancien, vivait une magnifique jeune fille. Elle était affectueuse, confiante, douce et honnête. Elle avait la peau pâle comme un clair de lune, elle était plus maline qu'un singe et elle était plus belle qu'une fleur au printemps mais hélas elle avait perdu ses deux parents et n'avait ni frère ni sœur elle était donc pauvre. Elle était si pauvre qu'elle ne mangeait du pain et de l'eau que quatre fois par semaines. Elle avait pourtant vendu tous ses animaux et des bouts de son terrain. Un jour qu'elle son peu de vivre au marché, elle entendit deux riches discuter :



« Dommage que je sois trop vieux pour réussir à voler le trésor du sorcier Darkmille ! A cause de ces taxes, je n'ai plus un sous ! »

Comme vous avait raison mon bon . J'espère que ces taxes baisseront un peu ...j'ai une carte mais le voyage est très périlleux !

La jeune fille se força à ne pas sauter de joie .

_ Quelle chance ai-je eu ! Je vais m'acheter des vivres pour la route !

Après avoir acheté des vivres, elle se mit en recherche de l'homme pour lui acheter sa fameuse carte ...

_ Comment vous voulez voler le trésor du sorcier Darkmille ! Vous êtes folle !

_ Mais il me la faut ! Je vous l'achète pour tout mon terrain ...

_ Bon ...Alors c'est d' accord ...La voici , dit le vieillard , en lui tendant la carte .

_ Merci beaucoup ! Répondit-elle , en repartant pour la première étape : le Lac croisé ...

Sur la route elle eut un petit creux , alors, elle mangea un peu mais pas en grande quantités car le voyage serait long . Deux heure plus tard , elle arriva au Lac croisé . Comme elle était débrouillarde , elle se fabriqua un arc pour chasser . Elle partit avec son chien dans les bois guetter du gibier . Elle repéra une oie blanche. Elle s' appretai à lui tirer dessus quand elle vit que l'oie était piégée. Sensible, la jeune fille baissa son arme et alla délivrer la pauvre bête .

_ Merci de m'avoir épargné ! Comme tu est sage et as l'air douce...

_ Mais vous parlez !

_ Et oui, je parle comme toi.

_ Mais qui êtes-vous ?

_ Je suis ou plutôt j'étais la fée du Lac croisé.

_Mais qui vous a fait ça ?

_C'est le sorcier Darkmille. Il a des pouvoirs plus puissants que les dieux. Personne ne l'a jamais battu ... Et pour retrouver ma forme humaine, quelqu'un doit le tuer, mais seul quelqu'un de pur peut y arriver. Encore plus pur que l'eau de roche.

_Je suis justement à sa recherche.

_Alors tiens, prends cette potion... Adieu.

Puis elle s'envola laissant la jeune fille seule.

_Je me demande à quoi sert cette potion ?

Rex aboya et la jeune fille reprit ses recherches de gibiers. Finalement, elle chassa un cerf et deux lapins. Trois jours plus tard, elle arriva enfin près du pont aux lépreux. Elle le traversa sans voir un seul lépreux, mais elle avait l'étrange impression qu'on l'observait depuis ce pont.

_Bonjour étrangère, fit une voix dans la pénombre, d'où viens-tu avec ce chien?

_Ce chien s'appelle Rex quant moi je viens du nord du pays. Comment t'appelles-tu?

_Je m'appelle Kô, dit une petite lépreuse à laquelle il manquait un bras, et je vis ici.

_Mais où sont les lépreux?

_Ils ont été capturés par le sorcier noir!

_Mais pourquoi les a-t-il capturés?

_Parce qu'il n'a pas de cœur! Tu vas aller le tuer?

_Oui...enfin c'est que j'ai besoin du trésor...

_Je t'en supplie, sauve ma famille!

_ D'accord !

Après quelques adieux, notre héroïne arriva dans une forêt sombre.

_Je n'aime pas cet endroit...dit-elle à son chien. Rex était de son avis.

_Tu sais Rex, on a toujours pas trouvé à quoi servait cette potion.

Elle parla ainsi quelques temps quand apparut un immense château.

_Comment allons-nous entrer sans se faire repérer?

Elle se baissa pour caresser Rex quand, soudain, la potion se renversa sur lui.

_Rex où es-tu? Tu n'as rien???

Mais plus une trace de Rex: il avait disparu mais elle sentait encore la douceur de son pelage, il était toujours là! Soudain il réapparut !

_Cette potion d'invisibilité est temporaire est temporaire ! Intéressant... songea-t-elle. Rex reste ici j'ai une entrée sur le côté du château. Elle entra et entendit des voix.

_Ce sont les lépreux ! Pensa-t-elle en partant a leur recherche.

Elle trouva une prison ou dans l'un des cachots se trouvait dix lépreux.

_Vous êtes les habitants du « Pont aux lépreux » ?

_Oui ! Comment va notre fille ? Dit une femme.

_Parfaitement bien ! Je vais vous ouvrir.

Et aussitôt dit, aussitôt fait: elle leur ouvrit la porte avec la clef accrochée au mur.

Elle repartit à la recherche du trésor de Darkmille quand soudain.

_HAHAHAHA ! Alors on veut me voler mon trésor ? Il faudra d'abord que tu m'affrontes ! Soit, tu es mon esclave, soit tu meurs !

_Je préfère mourir !

_Alors péris !

_Ouaf ouaf ouaf grrrr ouaf ouaf !!!!!

Rex, qui était caché, jaillit sur le sorcier et le mordit jusqu'à l'os. Le sorcier hurla et jeta la bête sur le mur, C'est alors que notre héroïne se jeta elle aussi à la gorge du sorcier. Celui-ci brula de l'intérieur. Soudain tout devint tout noir: elle s'était évanouie.

Quelques heures plus tard, elle se réveilla en sentant quelque chose de rugueux mais de chaud sur sa joue . Rex était vivant, elle essaya de bouger sa main pour le caresser mais sa main ne bougea pas .C'est alors que la fée apparut et s'exclama:

- » Bravo, tu as tué le sorcier, je suis redevenue moi-même!Merci! »

« Mais pourquoi ma main ne bouge -t-elle plus? »

« Ah, oui! En effet, je vais t'aider. J'appelle à l'eau : libérez-la!

La blessée bougea sa main pour caresser Rex mais il n'était plus là.

« Ouaf, ouaf! »

Elle suivit les bruits et tomba nez à nez avec le trésor. Elle fit un gros calin à son chien et celui-ci se transforma en un homme magnifique.

- « Rex, mais tu...tu es un humain! »

- « Oui! Agel et moi, je m'appelle Téodor... »

Agel se maria donc avec Téodor et ils eurent deux enfants. Ils achetèrent une immense maison pour les lépreux et ensemble, ils vécurent heureux toute leur vie...

fin

L'anneau et le magicien.

De nos jours, il y a très peu de vrais magiciens en activité. Il y en a un au coin de la rue Bazars et de la rue Bizarre. Il s'appelait Ramsès. Ramsès avait un fils qui s'appelait Osiris. Ils étaient très proches l'un de l'autre. Malgré ça, Osiris était rebelle dans l'âme. D'ailleurs, il gardait une mèche à la Justine Bieber en signe de rébellion (son père détesté cette coupe). Il ne faisait jamais ses devoirs de son plein gré(son père devait le menacer d'envahir sa chambre de crapaud pour qu'il abdique). Malgré sa désinvolture, Osiris rêvait de quitter l'école pour apprendre l'art secret et mystérieux de son père.

Le jour de ses douze ans, il alla voir son père dans son laboratoire pour dire qu'il était rentré de l'école. L'entrée est située dans les toilettes publiques dont voici le mode d'emploi.



- _1 Ouvrez l'interrupteur.
- _2 Vous tombez sur un clavier, taper le bon code.
- _3 La lampe va se mettre à clignoter, tirez la chasse d'eau.
- _4 Prononcer le bon mot de passe.
- _5 Un scanner d'Iris devrait sortir de l'eau, scanner la vôtre.
- _6 Vous devrez entendre une sonnette, tirez de nouveau la chasse d'eau;
- _7 Théoriquement, vous devrez descendre comme un ascenseur et arrivez dans le laboratoire.

Une fois arrivé, son père s'assit à son bureau et lui dit:
«_Osiris, comme cadeau d'anniversaire je vais t'offrir ton anneau de magicien!»

Son père avait bien dit « anneau de magicien » ? Osiris allait être homologué officiellement en tant que magicien !

«Garde ton calme » se dit-il « Il ne te l'a pas encore donné.

« Donc, je vais t'apprendre le sort de télépathie. »

Après trois heures d'entraînement intense, il mémorisa ce sortilège. Cependant, une chose le tracassait, c'était la couleur de son anneau. Alors pendant que son père était en conférence, il s'introduisit secrètement dans son laboratoire afin de changer de couleur son anneau. Comme il voulait un anneau de couleur pierres précieuses (rubis, saphir ...) , il mélangea tous les produits de ces couleurs et trempa son anneau dedans. Ayant obtenu la teinte désirée, il fit le ménage et effaça toute trace de son passage. En sortant, il croisa un sinistre personnage avec un anneau sur lequel était gravé :

« Magicien : Luti ,espèce: Lutin (Gobelin malveillant) Magie noire ».Osiris venait de rentrait chez lui quand son père surgit, furibond en s'écriant :

« Saleté de Luti aucun respect pour mes recherches.

_Euh, papa ,ton Luti là, je crois l'...

_Ce n'est pas le moment, Dix ans (On sentait les majuscules dans sa phrase) Dix ans de labeur sur un sort d'immortalité gâchés par une loi interdisant la magie de la magie divine. »Sur ce, il s'enferma dans son bureau et laissa Osiris diner seul.

Le lendemain, en cours, alors qu'il commençait à écouter un boléro de 30 minutes, Osiris se dit:

«_Ah, si je pouvais être je ne sais pas moi, une créature digne capable de s'envoler, un dragon quoi. »Aussitôt, il s'évanouit entendant des cris de ses camarades. Il se réveilla doucement mais se dit que le sol était froid et inconfortable.

Il se dit: « Sol, froid et inconfortable? » Il était pourtant persuadé qu'il c'était endormi sur la chaise de sa table. Bien décidé à éclaircir se mystère, il ouvrit les yeux et ne put retenir un cri d'exclamation. Il était en cage ! Une cage fort petite et insalubre. Soudain, il sentit une petite fléchette dans le cou et se rendormit. Quand il se re-réveilla, il vit son école démolie et ses camarades (ainsi que son maître parmi eux) qui tremblait de peur en le regardant. Il les trouva aussi étrangement petit .Il dit:

«_Hé oh,les gars qu'est ce que vous regardé comme ça .

_Ben ttotoi.

_Mais pourquoi, qu'est ce que j'ai de si spéciale.

_En dehors que tu fasses dix mètre de haut et que tu ais l'aspect d'un dragon, rien. »Dit-il en bégayant.

«_Mais de quoi parle tu ?

_Regarde toi dans le lac et tu comprendra »Il se retourna et s'effraya lui même .IL avait le ventre de couleur saphirs, des écailles couleurs rubis, des cornes de couleurs émeraude, une longue queue, des ailes de couleurs argent,des crocs et des griffes ainsi qu'un feu couleurs or-topaze. Il se retourna et dit a son ami:

«_Et qui est-ce qui m'a mit en cage ?

_L'O.C.A.S.D(Office de Contrôle des Animaux Sauvage et Dangereux).

_Et, ils m'ont laissé là, comme ça .

_Non , ils sont partis chercher des spécialistes.

_D'accord ça me laisse assez de temps pour m'enfuir. »

D'un jet de flammes, il fit fondre la cage et s'envola sans plus de cérémonie. Et il rentra chez lui. Arriver devant l'entrer du bureau, il se dit qu'il avait bien fait de regarder dans la vieille bibliothèque de son père. En effet, il avait lu un livre s'intitulant « Sort des contes de Perrault ». Il avait eu le temps de mémoriser un sort avant que son père n'arrive. Le sort s'appelait « le sort du Petit Poucet » qui était un rituel permettant de diviser sa taille par dix. Une fois ce rituel réalisé, il rentra précipitamment dans le bureau. Son père, le voyant arriver, lui aurait jetée un sort mortel s'il n'avait pas crié « C'est moi, Osiris ».Après l'avoir longuement constaté, son père lui dit d'une voix sèche :

« _Montre moi ton anneau .

(Osiris entendit son père rigolé d'un air nerveux)

Et moi qui me demandait où était passé mon génie en boîte .

_Génie en boîte?

Regarde donc ton anneau. »

En effet ,au lieu de voir inscrit son identité, il vit ce message :

« Merci d'Avoir choisi la compagnie de souhait le Génie. Il arrive que certaine personne ne soit pas satisfaite, si c'est le cas, veuillez à déposer plainte au ministère des souhaits Exaucés. » Après avoir lu ça, Osiris blêmit. Il dit:

« _Qui est le ministre des souhaits exaucés.

_Luti, justement. »

Osiris savait à quel point les adeptes de magie noire pouvaient être cruels. Aussi avait-il peur que Luti, étant ennemi avec

son père, ne leur ferait pas subir le même sort qu'à d'autre. Aussi suggéra-t-il à son père de partir le plus tôt possible. Après s'être fait téléporter, Osiris et son père arrivèrent devant la porte du ministère. Après avoir sonné, une voix leur dit de prononcer le mot de passe.

« _Le mot de passe, quel mot de passe? » dit Ramsès. La voix précisa alors que le mot de passe était dans le mot du génie. Ramsès y jeta un coup d'œil et dit:

« Hum, je vois, les cinq majuscules forment ce mot: MAGIE ».

La porte s'ouvrit quand tout à coup, un éclair noir jailli de la porte et saucissonna Osiris. Luti sortit en riant:

« _Mais que vois-je donc. Mon cher Ramsès, savez-vous que le trafic de dragon est interdit. Même quand il s'agit de son propre fils.

« _Relâche le monstre. »

Alors, Luti retira son masque humanoïde et dit:

« _Jamais, jamais tant que je ne serais pas vengé de la malédiction que votre famille a lancée sur mon peuple.

_Quoi!!!

_Oui à ton avis pourquoi mon espèce est-elle comme ça, si horrible.

_Parce que vous étiez fâché avec Dame Nature.

_Ne te moque pas de moi. Ce sont tes ancêtres qui nous ont jeté ce sort. Mais je vais enfin laver mon honneur, je vais te tuer. » Alors, il immobilisa le père d'Osiris et commença à invoquer la Mort (sort de magie noire) quand Osiris eut une idée qui pouvait les sortir de l'entrave de cet assassin:

« _La télépathie, je dois lui dire quelque chose qui le flatte pour qu'il relâche son intention. Voyons... Je sais. »

Il activa la fonction télépathie et dit:

« _Drôlement perfectionné se sort. » Le lutin relâcha sa magie et lui dit :

« _Je le tiens du frère de ma tante qui lui-même pratiquait la magie noire... » Il n'eut pas le temps de finir sa phrase que Ramsès utilisa son sort le plus puissant, « la foudre mortelle ». De Luti, il ne resta que des cendres.

« _Papa !

_Osiris allons annuler le souhait ».

Ils entrèrent dans la salle et annulèrent le souhait. En rentrant, ils tombèrent sur le bureau de Luti et découvrirent que s'il avait empêché de continuer les siennes dans l'ombre. La dernière de ses notes est « Je deviendrais immortelle même si je dois tuer ». Une fois la manigance de Luti dévoilée, Ramsès put continuer ses recherches. Quand à Osiris, il devint apprenti officiel sous la tutelle de son père et n'alla plus à l'école. (Un petit enfant transformé en dragon a fait la une des journaux.) Il devint un grand magicien et fut heureux jusqu'à la fin de sa vie (très longue vu qu'il était immortel).

FIN

Deux Héros pour sauver le monde



Il était une fois, deux voisins : l'un s'appelait il était: beau, intelligent rusé, petit, agile l'autre: c'était Redouane ; il était grand, fort, gentil et stratège . L'histoire se passe à Caen en 2611. Redouane était à l'armée dans le but de vivre des aventures car il trouvait sa vie monotone. Il avait 16 ans, juste l'âge de s'y inscrire, tandis que Jaly avait quatorze ans et qu'il attendait ses seize ans pour y aller. Ils étaient tous deux en très mauvaise situation sociale. Leurs parents arrivaient à peine à payer le loyer.

Un soir, les deux garçons firent un vœu en même temps. Leur vœu était identique : vivre des aventures exceptionnelles qui marqueront leur vie.

Un jour, il était tous deux chez eux le soir. Il faisait très froid (-26°C). Un grand éclair qui réveilla presque toute la ville. Les deux garçons sortirent de chez eux (leur toute petite maison) et virent une soucoupe volante.

Un gremlins sortit et dit: «hgfhbtbtbyuizqeysfueoadreiiiiiiiiiii».

Jaly et Redouane n'y comprirent rien mais un autre gremlins s'avança et nous ordonna : « Donnez nous mère a vous ou nous détruirons votre planète laide !!! » Jaly et Redouane refusèrent en rigolant, le gremlins ajouta :

« Nous reviendrons dans deux semaines et nous détruirons votre planète »

Ils partirent. Jaly et Redouane étaient bouche bée, ils partirent le dire à leurs parents (toujours endormi) mais complètement fatigués, ils répondirent que c'était de l'imagination débordante. Le lendemain, Jaly était invité chez Redouane et se remémorèrent ce qu'ils avait vu la veille puis ils se dirent qu'il fallait agir au plus vite. Deux jours plus tard, ils se revirent et eurent la même intention : appeler la police, mais eux aussi ne les crurent pas, à ce moment là ils savaient que c'était a eux d'agir. Deux semaines plus tard, les deux garçons guettaient avec impatience l'arrivée des gremlins. Il était 23h04 et après un coup d'éclair les gremlins arrivèrent.

Un d'eux s'avança et proclama : Nous détruirons votre planète avant de vous détruire. Une semaine plus tard, beaucoup de gens moururent, toutes les chaînes de télévision parlèrent de cette crise meurtrière, ils l'appelaient souvent la fin du monde.

Les gremlins arrivèrent chez Redouane et lui tira (avec son pistolet laser) dessus (Redouane était dehors à attendre leur arrivée) mais Jaly sauta et se prit en plein cœur. Redouane énervé sur celui qui avait tiré (le roi) l'étrangla puis le tua. A l'hôpital les médecins réanimèrent Jaly, le président vint, pour lui Jaly et Redouane avaient sauvé le monde, la police et les parents s'excusèrent de ne pas les avoir crus, les deux familles des héros eurent une grosse somme d'argent de la part de l'état pour avoir sauvé le monde. Redouane dit à Jaly :

-Ça y est, c'est fini !! Et Jaly lui répondirent :

-Non ça ne vient juste de commencer. Et c'est ainsi que leur vœu était devenu réalité !

FIN



Recueil réalisé par la classe de sixièmes A de la classe de Mme Larger

Avec la collaboration de Mlle Chapelain et la contribution de Jean-Baptiste Monge

Ce recueil de contes sur le monde des lutins, gobelins et êtres fantastiques dans le cadre de la Maitrise de la langue française avec l'aide des techniques informatiques de communications électroniques en référence au Socle commun des compétences et connaissances.

Mars 2012

Nous vous souhaitons un agréable voyage au pays des Lutineries

